

**TALLER "Bases metodológicas y proyectos en diseño gráfico y artes visuales".**

Instructor: Prof. Juan Fernando Burgos.

**OBJETIVO GENERAL:**

Construir las bases metodológicas necesarias para el desarrollo de proyectos en las carreras de diseño gráfico y artes visuales a partir del estudio y la pertinencia de metodologías del diseño.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

- Establecer los aspectos característicos de metodologías propias del diseño gráfico y disciplinas de pensamiento divergente.
- Analizar los antecedentes mas relevantes de las metodologías del diseño.
- Determinar las prioridades y necesidades de un proyecto en las áreas mencionadas.
- Proponer un modelo de proyecto que reúna bases metodológicas que satisfagan la resolución de un problema específico dentro de casos de estudio de las áreas descritas.

**NÚMERO DE PARTICIPANTES:**

Máximo 16

**DURACIÓN:**

16 horas

**CONTENIDO:**

**Unidad 1:** Aspectos que diferencian los procesos de pensamiento divergentes y convergentes.

**Unidad 2:** Los teóricos de las metodologías del diseño y sus aproximaciones hacia la resolución de problemas.

**Unidad 3:** La práctica del diseño y la adaptación de las metodologías para el mejoramiento de productos de la misma.

**Unidad 4:** Las bases metodológicas, el problema en el diseño, la justificación del diseño, los objetivos y las aplicaciones del diseño.