

TALLER "Bases metodológicas y proyectos en diseño gráfico y artes visuales".

Instructor: Prof. Juan Fernando Burgos.

OBJETIVO GENERAL:

Construir las bases metodológicas necesarias para el desarrollo de proyectos en las carreras de diseño gráfico y artes visuales a partir del estudio y la pertinencia de metodologías del diseño.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Establecer los aspectos característicos de metodologías propias del diseño gráfico y disciplinas de pensamiento divergente.
- Analizar los antecedentes mas relevantes de las metodologías del diseño.
- Determinar las prioridades y necesidades de un proyecto en las áreas mencionadas.
- Proponer un modelo de proyecto que reúna bases metodológicas que satisfagan la resolución de un problema específico dentro de casos de estudio de las áreas descritas.

NÚMERO DE PARTICIPANTES:

Máximo 16

DURACIÓN:

16 horas

CONTENIDO:

Unidad 1: Aspectos que diferencian los procesos de pensamiento divergentes y convergentes.

Unidad 2: Los teóricos de las metodologías del diseño y sus aproximaciones hacia la resolución de problemas.

Unidad 3: La práctica del diseño y la adaptación de las metodologías para el mejoramiento de productos de la misma.

Unidad 4: Las bases metodológicas, el problema en el diseño, la justificación del diseño, los objetivos y las aplicaciones del diseño.