

Programa Curso de Adobe Illustrator CS3 Básico.

Facilitadora: Martha L. Lleras M.

Duración del taller: 16 horas

Objetivo General.

Proporcionarle al estudiante los conocimientos básicos en cuanto a habilidad técnica y cognoscitiva dentro de la plataforma del software de Adobe Illustrator.

Objetivos Específicos.

Demostrar la importancia del manejo de conceptos y elementos teóricos relacionados y vinculados directamente con el software de Adobe Illustrator.

Conocer de manera básica el funcionamiento del programa para dibujo vectorial Adobe Illustrator.

Desarrollar destrezas en el manejo de la herramienta Bézier, básica para el desarrollo de gráficos vectoriales.

Dirigido al público en general que tenga conocimientos básicos del manejo del computador, especialmente a estudiantes relacionados con el área de diseño.

Materiales.

Pen Drive de 1 giga o superior, cuaderno o block de notas, papel blanco para bocetería.

Requerimientos del Taller.

Además de los proyectos asignados, el estudiante debe participar en las discusiones, lecturas y/o exposiciones asignadas. Los conocimientos serán evaluados en cada sección con base a los contenidos explicados y a las charlas ofrecidas por el profesor o invitados. La asistencia es obligatoria.

Normas y criterios de evaluación.

Puntualidad: los proyectos asignados deben ser entregados en el momento pautado.

Organización: los proyectos serán presentados en archivos organizados. Debidamente identificados con los datos del estudiante y del proyecto.

Pertinencia: los proyectos deberán regirse por las pautas establecidas para el mismo, deberán ejecutarse con las herramientas requeridas.

Contenido

Sección 1: Espacios de trabajo. Propiedades de un Documento. Opciones de Visualización de un Documento. Modo de Color. Uso de guías, reglas y cuadrículas. Herramientas de selección. Herramientas de Dibujo.

Sección 2: Herramientas de Dibujo. Herramientas de Pintura. Color.

Sección 3: Herramientas de Reforma. Herramienta de Texto. Herramientas de Símbolos.

Sección 4: Efectos y Filtros. Creación de objetos 3D.